Изменения:

1. Вот проект В нем изменены файлы modbus.json и script.json. Сделано так как я считаю нужным под мои функции. Желательно что бы таи осталось. Если видешь явную лажу – сообщи, прежде чем править, я должен понять ее природу и проблему. Что бы в будущем это учитывать.
2. Так же есть файл modbus\_do\_not\_writes.json. Там функция записи, из-за которой останавливается весь обмен. Из основного я ее убрал, потому что ничего другого не работало.
3. Изменен InOutDisplayFrame.cpp привязки выходных сигналов сделаны к моим.
4. Имитатор добавлена морда mainwindowATOR. Она добавлена и в проекте. В мейне именно она создается. Там я набросал интерфейс под себя, прибитый гвоздями. И работает там только одно устройство БВВ. Пока для отладки большинства сообщений этого достаточно. У меня чтение работает с записью какие-то траблы.

Замечания/предложения:

1. Обмен идет явно не раз 1 мс. Я в имитаторе меняю значение, а в проге оно появляется сек через 3.
2. Еще что заметил. Когда в modbus.json несколько отдельных блоков для модбаса, и первая выполнится – например modbus.BVV.device установится в единицу и все что по не пришло - обработается, а потом второй блок выполнится с ошибкой и эта же переменная сбрасывается в ноль. В итоге функция работающие по таймеру с пришедшими данными будут вести себя непредсказуемо. Как с этим быть, пока не знаю.
3. Нужно помнить, что отсутствие связи – это 3сек. Собственно и все значения должны в ноль сбрасываться (по ТЗ) и признак modbus.BVV.device сбрасываться через 3 сек. А не стразу.
4. На главном экране «Коррекция температуры» Это должно быть значение settings.temp.sut после изменения оно должно сохраняться в базу. Кнопки «+» и «-» должны изменять его значение только в пределах 22, 26. Во втором окне «Коррекция температуры» должно быть оно же. В случае обрыва с вязи с А9 на главном окне должно отображаться значение 24. Это значение держит А9 при обрыве связи. Поэтому возможно нужно организовать работу с этим виджетом через переменную display.temp.t\_ust. Ты кнопаками меняешь ее, проверяя допуски. А в скрипте при ее изменении она обновляет settings.temp.sut, для сохранения ее в базе. Так же из скрипта переменная display.temp.t\_ust изменяется на 24, но нужно подумать, как это сделать так, чтобы это значение не сохранялось в базу. Мы говорили, для отрисовки прочерков передавать условленное значение. Может тут так же, только не прочерки, а 24 будет отображаться. Собственно что это за значение мы то же не условились.
5. Сообщения на главном экране выводятся не корректно, например: «Видсутня напруга 3000» выводится зеленым, а не красным и тогда, когда display.BVV.u3000 = 1, а не нулю. Раньше мы говорили, что я их светить смогу из скрипта. Я бы хотел пойти по отработке сообщений в журнале и тут же сообщений на экране. Я так понимаю без залазанья в код я этого не сделаю.

P.S. В принципе, мне этого имитатора достаточно, что бы отработать все, кроме коррекции температуры с А9. Я на этом и сосредоточусь. Модбасоскую температуру так же буду считать отключенной. Когда тут все будет. Тогда и буду корректировать. И пока без записи. Сделаешь, запись проверю и ее. Потом буду и ей заниматься.